

さんかくダイアリー： 8/28 プログラミング授業

今日は、3年生対象の「プログラミング学習」です。本校では、例年3年生が学ばせていただいています。全部で5回の授業を毎週行います。今日はその1回目です。「スクラッチ」というものを使用して、PC上で命令を出し、キャラクターを自分の考え通りに動かしていきます。経験された方はお分かりと思いますが、人間は自分で補足したり、イメージを膨らませたりして対応できますが、コンピューターはそうはいきません。命令通りにしか動けないのです。はじめての3年生は最初苦労することでしょう。でも少しずつコツがわかるのでがんばってほしいです。

