すららドリルでの学習を始めましょう!

①「すららドリル」とは

「すららドリル」は、一人ひとりの得意・不得意なところを人工知能 (AI)が分析して、今の自分の学力にあった学習ができるように作られ た ICT 教材です。インターネットにつながっているパソコンやタブレッ トがあれば、いつでも、どこでも、すららドリルを使って勉強することが できます。

\$,	¥0.55		25 ares	先生からのメッセージ
2024 2.21	3 前月の定ざ開業 	⊃%₩9⊃ 0 /100	ĺ	すらら先生からすららドリル体験200 さんへ ここにメッセージが入ります。ここに メッセージが入ります。ここにメッセ ージが入ります。ここにメッセージが 入ります。ここにメッセージが入り
2024 2024 1.31	■ 11218_復興登録 	⊃ຮພຽ⊃ <mark>0</mark> /100		7. 77-7207 8207
2024 2312	125_丙豐錄 (25_丙豐錄 (555)	ao		AZZのポイント 0 pt たまごをえられて、セットしてた。 はじめはコンチンをためがいいんじゃないト 「笑楽」中か Stages Lesson4 unit1 6-A」をクリアする
		テスト	ZOA	

②「すららドリル」で勉強できること

「すららドリル」では小学校・中学校・高等学校で習う、国語・算数・理科・社会・数学・英語の勉強をすることができ、 前にならったところの復習や、これから習うところの予習をすることができます。

「すららドリル」には 18 万問以上の問題が収録されており、一人ひとりの理解度に合わせて出題される問題の難し さが変わる場合があります。また、勉強を進めていく中でつまずきが見つかった場合には、苦手やつまずきを克服す るための復習ドリルが自動で配信されることもありますので、自分に必要な勉強を効率よく行うことができます。



③学習の始め方

◎準備するもの

- (1)「すららドリル」の ID・パスワードが書かれているお知らせ
- (2) パソコンまたはタブレット ※「すららドリル」はスマートフォンでは使えません。
- (3) ノート
- (4) 筆記用具
- (5) イヤホン(先生から指示があった場合のみ)

(1)ログインの方法

「すららドリル」のログイン画面に、すららドリルの ID とパスワードを入

力します。

【ログイン画面の URL】

https://lms.catchon.jp/student/login.php

※タブレットなどのカメラで右側の二次元コードを読み取るか、 インターネットで「すらら ログイン」と検索してもログイン画面に入れます。

ID						
パスワード						
□グイン <u>>□グインできない方はこちら</u>						
G Sign in with Google						
※ Gmail アカウントでログインしたい方は先生へお問い合わせください。						



(2)トップ画面の見方



(3)先生から出された学習目標に取り組む方法

1.学習目標の中から取り組む目標をクリックして学習を始めます。
2.クリアすると背景が灰色になります。学習目標には「しめきり」がありますので、期日までに終えられるようがんばって取り組みましょう。
3.テストに取り組むときは、通信状態が良い環境で、1 回だけ受けるようにしてください。

(4)自分で選んでドリルやテストに取り組む方法



教科や教科書をクリックすると単元を選択画面になります。 単元を選択するとレッスンを選択する画面になり、 レッスンの中のユニットを選択すると学習がスタートします。





定期テスト・小テスト・学力診断テストと3種類の中から、目的に応じてテストを選択して学習することができます。

(1)小テスト…出題範囲、解答時間を自由に指定して作れるテスト

(2)学力診断テスト…それぞれ教科の習った内容がどのくらい身につ

いているかを確認するためのテスト

(3) 定期テスト対策テスト…教科書のページ数を指定して作れるテスト

④「すららドリル」を使うときの注意点

1 タブレットを使って勉強する場合は必ず横向きで使う

画面の表示を指で大きくしたり、小さくしたりは、なるべくしないようにしてください。





2 手書き ON/OFF 設定切り替え方法

手書き設定を変更する際は、画面上の「てがき」を切りかえましょう。

指やタッチペンなどを使って解答する場合 💽 にします。

キーボードで解答を入力する場合 💿 OFF にします。

<u>3 ブラウザの「戻る」ボタンや、右上の「とじる」ボタンは使わず、「トップ」で戻る</u>

1 つ前の画面に戻るとき、学習を中断するときには、「トップへ」をクリックしましょう。また、ドリルの学習中に「トップへ」 を押して戻ると、途中まで学習したことが翌月末まで保存されます。

<u>4 ドリル:タイムアップについて</u>

ドリルでは一定の正答率が設定されています。一定の正答率を下回る場合はクリアとなりません。もし「タイムアップ」の画面が表示されたら、必ず「トップ」をクリックしてもう一度学習ユニットを選択し、ドリル問題を解きましょう。

5 ドリル・テスト:解答を入力したあとは「解答する」をクリック

ドリルやテストに取り組むとき、解答を入力したあとに「解答する」のボタンを必ずクリックしてください。

6 テスト:すべての問題を解き終えたら「テストを終了する」をクリック

テスト終了後にはテスト画面右上に表示されている テストを終了する を必ずクリックしてください。

※制限時間が 00:00:00 になると、自動的にテストが終了となります。

7 テスト:テストを終了したあとの確認

テストを終えたあと、小テストで出題されたユニット一覧が表示されます。どこのユニットを間違えたか確認しましょう。

苦手だった単元はで後留するから復習してみましょう。

また、問題ごとの正答状況も確認できます。画面下の「出題された問題と解答」をクリックすると、自分が解答した問題の 正解・不正解を確認することができます。

8 学習を終える(ログアウト)

学習を終了するときは、画面右上にある「メニュー」ボタンから「学習を終える」ボタンを押して学習を終えましょう。 当日の学習時間と学習した内容が確認できます。